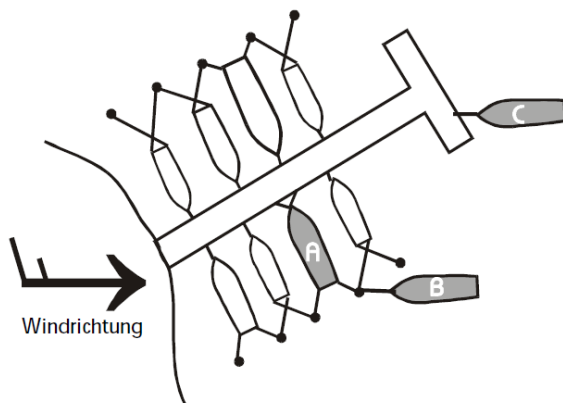
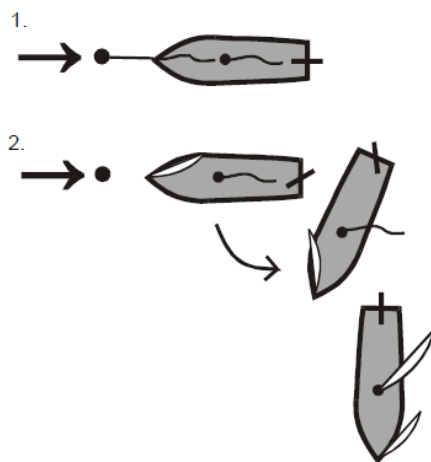


Segel setzen



Das Boot liegt auf Position A. Um Segel setzen zu können, muss das Boot zunächst auf einen Platz verholt werden, wo es genau im Wind liegt. Das wäre möglich auf Position B oder C. Dort wird erst das Großsegel und dann die Fock gesetzt.

Ablegen vom Steg mit festgemachter Vorleine



1. Rudergänger: **Klar zum Ablegen nach Backbord/ Steuerbord! Klar bei Vorleine!**
2. Crew: **Vorleine ist klar!** -- Vorleine los machen aber in der Hand festhalten.
3. Rudergänger: **Vorleine los mit Stoß achteraus!**
4. Rudergänger: **Fock back an Steuerbord/ Backbord.**
 - Der Vorschoter steigt an Bord und hält die Fock am Schothorn oder an der Schot back.
5. Rudergänger: **Fock über!**

Wende

1. Rudergänger: **Klar zur Wende!**
2. Crew: **Ist klar.**
3. Rudergänger: **Ree**
4. Rudergänger: **Fock über.**

Halse

1. Rudergänger: **Klar zur Halse!**
2. Crew: **Ist klar.**
3. Rudergänger: **Rund achtern** (beim Segel schiften)

Q-Wende

1. Rudergänger: **Klar zur Q-Wende!**
2. Crew: **Ist klar.**
3. Rudergänger: **Ree. Holt dicht die Schoten.**
4. Rudergänger: **Fock über.**
5. Rudergänger: **Fiert auf die Schoten auf ...Kurs.**

Manöver: Boje-über-Bord

1. Crew: **Boje über Bord an [Steuerbord | Backbord]!**

Abfallen oder bleiben auf Raumwindkurs (Segelstellung!), 3-5 Bootslängen weiterfahren

2. Rudergänger: **[Name] Rettungsmittel ausbringen!**
3. Rudergänger: **[Name] Ausguck halten!**
4. Rudergänger: **[Name] Bootslängen zählen!**
5. Rudergänger: **Fiert auf die Schoten auf Raumwindkurs!**
6. Rudergänger: **Klar zur Q-Wende!**
7. Crew: **Ist klar.**
8. Rudergänger: **Ree**
9. Rudergänger: **Klar zum Boje aufnehmen an steuerbord/backbord**
10. Rudergänger: **Klar zum Nahezuaufschießer!**
11. Crew: **Ist klar.**
12. Rudergänger: **Schoten los!**
13. Rudergänger: **Boje an steuerbord/backbord aufnehmen**

Anlegen

1. Rudergänger: **Klar zum Anlegen!** (vorher Fock einrollen)
2. Rudergänger: **Klar bei Vor und Achterleine!** (Die Leinen werden besetzt.)
3. Rudergänger: **Schoten los.** (zum Wind schießen, wenn Ziel genau in Luv liegt)
4. Rudergänger: **Vorleine über!** (Die Person mit der Vorleine steigt von Bord.)
5. Rudergänger: **Achterleine über!** (Die Person mit der Vorleine steigt von Bord.)
6. Rudergänger: **Vorleine fest!** (Die Vorleine wird an einen Poller oder Klampe befestigt.)
7. Rudergänger: **Achterleinen fest!** (Die Achterleine wird an einen Poller oder Klampe befestigt.)

Crew: **Ist klar!**

Knotenkunde

- Kreuzknoten
- Achtknoten
- Webleinstek
- Webleinstek auf Slip / Slipstek
- 1½ Rundtörn mit zwei halben Schlägen
- Einfacher und Doppelter Schotstek
- Palstek
- Stopperstek
- Belegen einer Klampe / Kopfschlag

